

## **SÄÄNNÖT**

### **PELIAIKA**

- 1) Varsinainen peliaika on 2 x 15 minuuttia.
- 2) Peliaika on juokseva.

### **OSALLISTUJAT**

#### **Pelaajat**

- 2) Pelin ollessa käynnissä kummastakin joukkueesta saa olla samanaikaisesti kentällä enintään kuusi pelaajaa, joista vain yksi voi olla maalivahti tai vain kuusi kenttäpelaajaa.

#### **Pelaajien vaihtaminen**

- 1) Pelaajia voidaan vaihtaa pelin aikana milloin tahansa ja kuinka usein tahansa. *Kaikkien vaihtojen on tapahduttava oman joukkueen vaihtoalueella. Kaukalosta pois tulevan pelaajan on oltava ylittämässä kaukaloa ennen kuin korvaava pelaaja saa astua kaukaloon.*

### **VARUSTEET**

Maalivahtien on käytettävä paitaa ja pitkiä housuja. Maalivahti ei saa käyttää mailaa. Maalivahdin on käytettävä kasvosuojusta. Maalivahti saa käyttää suojavarusteita, mutta suojavarusteissa ei saa olla osia joiden tarkoitus on peittää maalia. Mitään esineitä ei saa pitää maalin sisällä tai sen päällä.

- 1) Pelaaja ei saa käyttää varusteita, jotka saattavat aiheuttaa loukkaantumisia.

### **PELINJATKAMISTAVAT**

#### **Yleismääräykset pelinjakamistavoista**

- 1) Kun peli on katkaistu, sitä jatketaan pelitilanteen edellyttämällä pelinjakamistavalla. Pelinjakamistavat ovat kiistapallo, sisäänlyönti, vapaalyönti ja rangaistuslaukaus.
- 2) Pelinjakamista ei saa tarpeettomasti viivyttää.

#### **Kiistapallo**

- 1) Erän alkaessa sekä maalin hyväksymisen merkiksi suoritetaan kiistapallo keskipisteestä.
- 2) Kun peli on katkaistu, eikä kummankaan joukkueen hyväksi voida määrätä sisäänlyöntiä, vapaalyöntiä tai rangaistuslaukausta, peliä on jatkettava kiistapallolla.
- 3) Kiistapallo suoritetaan pelin keskeyttämishetkellä palloa lähinnä olleesta kiistapallopisteestä.
- 4) Kaikkien muiden paitsi kiistapalloa suorittavien pelaajien on välittömästi, ilman että erotuomarien tarvitsee tästä huomauttaa, siirryttävä vähintään kolmen metrin päähän pallosta mailat mukaan lukien.
- 5) Kiistapallo voi mennä suoraan maaliin.

### **Kiistapallon aiheuttavia tilanteita**

- 1) Pallo rikkoontuu tahattomasti.
- 2) Palloa ei voida pelata sääntöjen mukaisesti.
- 3) Kaukalon osat ovat irronneet toisistaan ja pallo tulee tapahtumapaikan lähelle.
- 4) Maalikehikko on tahattomasti siirtynyt eikä sitä voida laittaa paikoilleen kohtuullisessa ajassa.
- 5) Tapahtuu vakava loukkaantuminen tai loukkaantunut pelaaja vaikuttaa suoraan peliin.
- 6) Epätavallinen tilanne pelin aikana.
- 7) Maali hylätään huolimatta siitä, että vapaalyönnin aiheuttavaa rikettä ei ole tehty.
- 8) Rangaistuslaukauksesta ei synny maalia.
- 9) Erotuomarit eivät pysty määrittämään kumman joukkueen hyväksi sisäänlyönti tai vapaalyönti tuomitaan.

### **Sisäänlyönti**

- 1) Kun pallo menee kaukalon ulkopuolelle, tuomitaan palloa ei-pelanneelle joukkueelle sisäänlyönti.
- 2) Sisäänlyönti suoritetaan 1,5 metrin päästä kaukalon laidasta paikasta, jossa pallo meni kaukalon ulkopuolelle, mutta ei koskaan maaliviivan oletetun jatkeen takaa.  
Pallon ei tarvitse olla täysin liikkumatta eikä täysin oikeassa paikassa, mikäli erotuomarien mielestä tällä ei ole oleellista vaikutusta peliin.
- 3) Vastajoukkueen pelaajien on välittömästi ilman erotuomarien huomauttamista siirryttävä vähintään kolmen metrin päähän pallosta, mailat mukaan lukien.
- 4) Palloa on pelattava mailalla. Sitä on lyötävä, eikä sitä saa saattaa tai nostaa mailalla.
- 5) Sisäänlyönnin suorittanut pelaaja ei saa koskettaa palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa tai tämän varusteita.
- 6) Sisäänlyönti voi mennä suoraan maaliin.

### **Sisäänlyönnin aiheuttavia tilanteita**

- 1) Pallo menee kaukalon ulkopuolelle tai koskettaa kattoa tai muita esineitä kaukalon yläpuolella.

### **Vapaalyönti**

- 1) Vapaalyönnin aiheuttavan rikkeen jälkeen on rikutun joukkueen hyväksi tuomittava vapaalyönti.  
Vapaalyönnin aiheuttavien rikkeiden yhteydessä on noudatettava hyötynäkökohtaa, kun se on mahdollista.  
Hyötynäkökohdalla tarkoitetaan sitä, että mikäli rikutulla joukkueella rikkeen jälkeen on edelleen pallo hallussaan, sille on annettava mahdollisuus jatkaa pelaamista, mikäli tästä on enemmän hyötyä kuin vapaalyönnistä.
- 2) Vapaalyönti suoritetaan rikkomuspaikasta, mutta ei koskaan maaliviivan oletetun jatkeen takaa eikä 3,5 metriä lähempää maalivahdin aluetta.
- 3) Vastajoukkueen pelaajien on välittömästi ilman erotuomarien huomauttamista siirryttävä vähintään 3 metrin päähän pallosta, mailat mukaan lukien.
- 4) Palloa on pelattava mailalla. Sitä on lyötävä, eikä sitä saa saattaa eikä nostaa.
- 5) Vapaalyönnin suorittanut pelaaja ei saa koskea palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa tai jonkun muun pelaajan varusteita.

6) Vapaalyönti voi mennä suoraan maaliin.

### **Vapaalyönnin aiheuttavia rikkeitä**

1) Pelaaja lyö, painaa, nostaa, potkaisee vastustajan mailaa.

2) Pelaaja pitää kiinni vastustajasta tai vastustajan mailasta.

3) Mailan lavan nostaminen yli lantiotason takaheilahduksessa ennen pallon pelaamista tai etuheilahduksessa pallon pelaamisen jälkeen.

4) Kenttäpelaaja pelaa tai yrittää pelata palloa mailalla tai jalalla polvitason yläpuolella.

5) Kenttäpelaaja sijoittaa mailansa tai jalkansa vastapelaajan jalkojen väliin.

6) Palloa pelaava tai sitä tavoitteleva pelaaja pakottaa tai työntää vastapelaajaa muuten kuin olkapäällä olkapäätä vasten.

7) Palloa pelaava, sitä tavoitteleva tai parempaan paikkaan pyrkivä pelaaja etenee takaperin päin vastapelaajaa tai estää vastapelaajaa siirtymästä aikomaansa suuntaan.

8) Kenttäpelaaja potkaisee palloa kaksi kertaa, ilman että se välillä koskettaa pelaajan mailaa, toista pelaajaa tai tämän varusteita.

9) Kenttäpelaaja on maalivahdin alueella.

Kenttäpelaaja saa liikkua maalivahdin alueen läpi, mikäli tämä erotuomarin mielestä ei vaikuta peliin eikä estä maalivahdin työskentelyä.

Mikäli puolustavan joukkueen kenttäpelaaja tilanteessa, jossa vastajoukkue suorittaa vapaalyönnin kohti maalia, on maalivahdin alueella tai maalikehikon sisällä tai jos maalikehikko on siirretty pois alueelta, missä se normaalisti sijaitsee, on vastajoukkueen hyväksi aina määrättävä rangaistuslaukaus.

Kenttäpelaajan katsotaan olevan maalivahdin alueella, kun mikä tahansa hänen vartalonsa osa koskettaa maalivahdin aluetta. Kenttäpelaajan ei katsota olevan maalivahdin alueella, jos ainoastaan hänen mailansa koskettaa maalivahdin aluetta. Maalivahdin alueen rajat kuuluvat alueeseen.

10) Kenttäpelaaja siirtää tarkoituksellisesti vastajoukkueen maalin kehikkoa.

11) Kenttäpelaaja estää passiivisesti maalivahtia tämän toimittaessa palloa peliin.

Tämä on rike ainoastaan silloin, kun kenttäpelaaja on maalialueella tai kolme metriä lähempänä maalivahtia mitattuna siitä, mistä maalivahti saa pallon haltuunsa. Passiivinen tarkoittaa estämistä tahattomasti tai väistämättä jättämistä.

12) Kenttäpelaaja hyppää ilmaan ja pysäyttää pallon.

Hypätessä molempien jalkojen on irrottava kokonaan lattiasta. Juokseminen ei ole hyppäämistä. Pelaaja saa hypätä pallon yli, mikäli hän ei koske sitä.

13) Kenttäpelaaja pelaa palloa kaukalon ulkopuolelta.

14) Maalivahti menettää kokonaan kosketuksen maalialueeseensa toimittaessaan palloa peliin.

15) Maalivahti heittää tai potkaisee pallon keskiviivan yli.

16) Kiistapallo, vapaa- tai sisäänlyönti suoritetaan virheellisesti tai suoritusta viivytetään tarkoituksellisesti.

17) Maalivahdilla on pallo hallussaan yli kolme sekuntia.

18) Maalivahti ottaa vastaan syötön tai ottaa pallon oman joukkueen kenttäpelaajalta.

19) Rangaistus on tuomittu rikkeestä pelitilanteessa.

20) Pelaaja viivyttää peliä.

## **Rangaistuslaukaus**

- 1) Rangaistuslaukauksen aiheuttavan rikkeen jälkeen on rikotun joukkueen hyväksi tuomittava rangaistuslaukaus.
- 2) Rangaistuslaukauksen suorittaminen aloitetaan keskipisteestä.
- 3) Kaikkien pelaajien, rangaistuslaukauksen suorittavaa pelaajaa ja vastajoukkueen maalivahtia lukuun ottamatta, on oltava vaihtoalueillaan koko rangaistuslaukauksen suorituksen ajan. Maalivahdin on oltava maaliviivalla rangaistuslaukauksen alkaessa.
- 4) Palloa voidaan pelata rajoittamattoman monta kertaa, mutta sen on oltava koko suorituksen ajan liikkeessä eteenpäin. Rangaistuslaukausta suorittava pelaaja ei saa koskea palloon uudelleen rangaistuslaukauksen aikana maalivahdin koskettua palloon.

## **MAALIT**

### **Maalin syntyminen**

- 1) Maali on syntynyt, kun se on tehty hyväksytysti ja se on vahvistettu kiistapallolla keskipisteestä.
- 2) Hyväksytyä maalia ei voida hylätä sen jälkeen kun keskipistealoitus on tehty.

## **RIKKEET**

Rikkeet, jotka aiheuttavat aina jäähyn:

- liian monta pelaajaa kentällä
- mailan tai varusteen heittäminen pelin ollessa käynnissä (aina 5 min jäähy)
- pelaaja ei siirry kolmen metrin päähän pallosta vapaalyönnissä tai sisäänlyönnissä
- vaarallinen pelitapa
- tahallinen kädellä, käsivarrella tai päällä pelaaminen
- maassa pelaaminen
- kenttäpelaaja osallistuu peliin ilman mailaa

Epäurheilijamaisesta käytöksestä tuomitaan 10 minuutin henkilökohtainen rangaistus, jonka lisäksi joukkue kärsii kahden minuutin joukkuerangaistuksen.

Rangaistuslaukauksen voi tuomita rikkeestä, joka tapahtuu selvässä maalintekotilanteessa, estäen maalin.

Voitosta saa kaksi pistettä ja tasapelistä yhden.

Joukkueiden järjestys ratkaistaan seuraavassa järjestyksessä:

1. Pisteet
2. Keskinäinen ottelu
3. Maaliero
4. Tehdyt maalit
5. Arpa